/\*1 - preço do etanol;

2 - preço da gasolina;

3 - o tipo de combustível que está no seu carro;

4 - gasto médio de combustível do carro por km;

5 - distância em km da viagem;\*/

function calcularCustoViagem(tipoCombustivel, distancia, litros, etanolPreco, gasolinaPreco){

/\*Cálculo do gasto médio (km/l) eu fiz de uma forma que não precise do exibir o gastoMedio na tela do user. pq o calculo

já pode ser feito com distancia/litros\*/

const gastoMedio = distancia / litros;

let custoViagem; // aqui é if e else básico pra referênciar o que user selecionou lá no select

if (tipoCombustivel === 'etanol') {

custoViagem = (distancia / gastoMedio) \* etanolPreco;

} else {

custoViagem = (distancia / gastoMedio) \* gasolinaPreco;

} return custoViagem

}

document.getElementById('calcular').addEventListener('click', function() /\*aqui o getElement vai chamar o botão lá no html que tem id"calcular"

e vai executar alguma função quando ele sofrer o 'click'\*/ {

const etanolPreco = parseFloat(document.getElementById('etanol-preco').value);/\*nessa parte tem os parseFloat muda o tipo da variavél pra Float(mola do caramba achar isso)

e o getElement chama o id 'etanol-preco'. o value permite manipular o valor que ele vai receber. mesma coisa pra os outros\*/

const gasolinaPreco = parseFloat(document.getElementById('gasolina-preco').value);

const tipoCombustivel = document.getElementById('combustivel').value;

const distancia = parseFloat(document.getElementById('distancia').value);

const litros = parseFloat(document.getElementById('litros').value);

const custoViagem = calcularCustoViagem(tipoCombustivel, distancia, litros, etanolPreco, gasolinaPreco);

// o getElement tá chamando o h2 do html e tá adicionando um texto + valor do gasto total

document.getElementById('resultado').innerText = `Custo da viagem: R$ ${custoViagem.toFixed(2)}`;

});